

Załącznik nr 2

Harmonogram zajęć – załącznik do umowy zlecenia nr 21/2017 z dnia 1.03.2017r.

**WOJCIECH KUKLA**(nazwisko i imię *animatora*)**„Moje Boisko – Orlik 2012” 32-865 Uszew**

(nazwa i adres obiektu)

URZĄD GMINY W GNOJNIKU  
WPEŁNYŁO

03. 07. 2017

Ilość zał. .... Nr 8380/17  
Podpis *[signature]***HARMONOGRAM  
planowanych godzin pracy animatora „Moje Boisko ORLIK 2012”  
na miesiąc lipiec 2017r.**

tydzień	Dzień tygodnia	Data	liczba godzin	Godziny zajęć	Tematyka zajęć
	Sobota	1.07.2017	6	10-16	PN
	Niedziela	2.07.2017	-	-	-
	Poniedziałek	3.07.2017	6	15.30-21.30	Wiele dyscyplin
	Wtorek	4.07.2017	6	15.30-21.30	PN
	Środa	5.07.2017	6	15.30-21.30	Wiele dyscyplin
	Czwartek	6.07.2017	6	15.30-21.30	PN
	piątek	7.07.2017	6,5	15.30-22	-

II tydzień	Dzień tygodnia	Data	liczba godzin	Godziny zajęć	Tematyka zajęć
	Sobota	8.07.2017	7	11-18	Wiele Dyscyplin
	niedziela	9.07.2017	-	-	-
	Poniedziałek	10.07.2017	-	-	-
	Wtorek	11.07.2017	-	-	-
	Środa	12.07.2017	-	-	-
	Czwartek	13.07.2017	-	-	-
	piątek	14.07.2017	-	-	-

III tydzień	Dzień tygodnia	Data	liczba godzin	Godziny zajęć	Tematyka zajęć
	Sobota	15.07.2017	-	-	-
	Niedziela	16.07.2017	-	-	-
	Poniedziałek	17.07.2017	-	-	-
	Wtorek	18.07.2017	-	-	-
	Środa	19.07.2017	-	-	-
	czwartek	20.07.2017	-	-	-
	piątek	21.07.2017	-	-	-

IV tydzień	Dzień tygodnia	Data	liczba godzin	Godziny zajęć	Tematyka zajęć
	Sobota	22.07.2017	-	-	-
	Niedziela	23.07.2017	-	-	-
	Poniedziałek	24.07.2017	6	15.30-21.30	PN
	Wtorek	25.07.2017	6	15.30-21.30	PN
	Środa	26.07.2017	6	15.30-21.30	PN
	Czwartek	27.07.2017	6	15.30-21.30	PN
	piątek	28.07.2017	6,5	15.30-22	PN

V tydzień	Dzień tygodnia	Data	liczba godzin	Godziny zajęć	Tematyka zajęć
	Sobota	29.07.2017	7	11-18	PN
	Niedziela-	30-07.2017	-	-	-
	poniedziałek	31.07.2017	6	15.30-21.30	PN

*Wojciech Kukla*  
(podpis animatora)

Zatwierdzenie planu przez upoważnionego przedstawiciela jednostki samorządu terytorialnego

URZĄD GMINY  
GNOJNIK  
32-864 GNOJNIK 363  
tel./fax 14 68 69 600  
NIP 869 48 45 67 REGON 000543166

WÓJT

*mgr Sławomir Paterek*